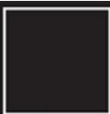


# The Battle for Germany



W 天候 er



晴天



降雨

R 難民 S

難民マーカー2個つき  
インフラ値-1

## General Game Display

ターン・トラック

August 1 1985	August 2 1985	August 3 1985	August 4 1985	August 5 1985	August 6 1985	August 7 1985
August 8 1985	August 9 1985	August 10 1985	August 11 1985	August 12 1985	August 13 1985	August 14 1985

### 基本ルールの早見表

スタック：行動済みは6規模ユニットまで、または1個 NATO 師団まで

戦闘宣言のコスト [Combat Declaration Costs]	
遭遇戦 [Meeting Engagement]	断郊なら 1MP、 路上縦隊なら 1/2MP
応急攻撃 [Hasty Attack]	断郊なら 2MP、 路上縦隊なら 1MP
周到攻撃 [Prepared Attack]	断郊なら 3MP、 路上縦隊なら 2MP
本格攻撃 [Deliberate Attack]	全 MP(路上縦隊であつてはならない)
本格攻撃にはユニットのそのMPの全てを消費する必要があるため、ユニットは目標に隣接してセグメントを開始しなければならない。	

戦闘規模修整表 [Combat Size Modifier Table]	
規模の比	修整値
1-3以下	-3
1-2	-2
1-1	-1
3-2	0
2-1	+1
3-1	+2
4-1以上	+3
一方の陣営が規模0(ゼロ)で、他方が規模1の場合、規模1以上の陣営は+4の修整を受けとる。	

戦果差分の最大値は5である(修整前)

Com 戦闘 DRM / 支援ポイント および 勝利得点トラック

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21